

게임학과

학과사무실 연락처 053-850-4049
 입학상담 김시만 교수 010-6705-4645
 사토코 나가시마 교수 010-9905-2725



학과 홈페이지



인스타그램

게임산업은 곧 미래 핵심 산업

- 미래산업을 이끌어갈 디지털 기반 게임디자이너 양성
- 9대 신성장 동력산업으로 엔터테인먼트, 캐릭터, 게임디자인, 엔터테인먼트 브랜딩 등 신산업으로 진출하는 게임산업
- 새로운 직종으로 확장하고 게임과 엔터테인먼트 분야의 창의적 융합을 목표로 하는 게임학과

INTERVIEW



좋아하는 것을 전력으로 즐길 수 있는 시대가 되었습니다.

게임이 가장 먼저 세상을 획기적으로 바꾸는 분야로 생각합니다.

아직 시도한 적 없는 발상으로 처음 전달하는 이야기를 담고, 경험하지 못한 기술로 세상을 놀라게 할 것입니다.

게임학과 황○인

교육 과정

1학년

기초드로잉, 평면조형,
디지털2D그래픽,
기초크리에이티브이미지

2학년

브랜딩 실무, 크리에이티브
프로젝트, 3D 모션그래픽,
디지털 3D

3학년

게임컨셉디자인, 아트디레팅,
게임배경과 페르소나,
게임컨텐츠디자인

4학년

독립프로젝트, 코딩과
프로그램, 게임프로덕션과
브랜딩, 디지털 포트폴리오,
게임스타트업과 산학협력

학과 성과

실무에 강한 인재양성

대구대학교 게임학과는 실무인재양성을 위하여 STUDIO VV 조현욱 대표를 겸임교수로 임용하여 실무에 강한 인재 양성에 힘쓰고 있습니다.

조현욱 대표는 SM엔터테인먼트, JYP엔터테인먼트, FNC엔터테인먼트 등과 디자인 프로젝트를 진행하였으며, K POP 아티스트 앨범아트 제작 및 모션 그래픽 3D 아트웍 개발했습니다. 삼성 노트북 광고제작에 참여한 경험을 바탕으로 게임학과 학생들에게 게임 산업과 엔터테인먼트 산업의 융합의 필요성을 강조하였습니다.

- 좋아하는 것을 전력으로 즐길수 있는 시대
- 게임과 엔터테인먼트분야의 창의적 융합
- 발상 스토리 캐릭터 디자인이 만드는 미래

시장동향

게임산업은 2020년 18조 8천8백억 원에서 2021년 20조 9천9백억 원으로 11.2%의 급성장을 보이고 최근 10년 동안 높은 성장세를 보이고 있습니다.

교수 성과

김시만 교수- 전임교수

- M.A.Royal College of Art
- (주)슈퍼사이먼 설립자 /대표이사
- 대한민국 벤처디자인 대상
- Seymour Powell(영국)
- Volkswargen AG(독일)
- 런던디자인 박물관 전시
- 서울 국제 미디어 아트 비엔날레 전시
- 광주 디자인 비엔날레 전시
- 현대 기아 자동차 산학프로젝트

사토코 나가시마 교수- 전임교수

- Ph.D. / Nagaoka Institute of Design - MA / Tokyo University of the Arts
- 군마 청년 비엔날레 2003 장려상 수상(일본) - 군마 청년 비엔날레 2008 전시(일본)
- GOLDEN Competition 2010 전시 (일본)
- Ginestrelle International Artists in Residence 2012/2015 (이탈리아)
- ISIS Arts Research Residencies 2014 (영국)
- 2016 DMZ 예술제 -한·중·일 아트프로젝트- 전시
- 청주시립미술관 오창전시관 '한일예술통신 2019' 전시
- 충북문화관 '한일예술통신 2020' '한일예술통신 2021' 전시
- 웨마미술관 '제 8 회 청주국제현대미술전' 전시
- 2021 Gumi International Art Fair 전시
- Seoul Art Show 2021 전시

조현욱 교수- 겸임교수

- 대구대학교 산업디자인학과 졸업 - STUDIO VV 대표
- SAMSUNG-삼성노트북 : 광고모델 및 아트 아트웍
- SAMSUNG [GALAXY NOTE 8]: 프로모션 아트웍
- adidas [홍대블루스 행사] : 키비주얼 및 모션그래픽
- 인천국제공항 [메인홀 미디어타워] : 아트디렉팅
- SM ENTERTAINMENT : SM TOWN, aespa, NCT 127, DREAM, EXO 등 앨범 제작
- JYP ENTERTAINMENT : NMIXX 앨범아트 및 모션그래픽
- FNC ENTERTAINMENT : P1Harmony 앨범아트, 3D 아트웍 외 70여개 앨범아트 제작

취득 자격증

게임기획전문가,
제품디자인기사,
컬러리스트산업기사,
컴퓨터그래픽스운용기능사,
제품응용모델링기능사,
미술심리상담사

졸업 후 진로

넥슨, 네오위즈게임즈,
우메이드엔터테인먼트,
NGN, 엑스엘게임즈,
JCE엔터테인먼트,
엔씨소프트, 컴투스, CJ
E&M, 젠, 네오플, 조이맥스,
엠게임, 게임빌, 스마일게이트,
드래곤플레이, SM, JYP 등

학과활동



게임학과는 일본의
게임회사들과 연계협력
프로그램을 개발하고
있으며, 2024
도쿄게임쇼에 참가 예정

TOKYO GAME SHOW 2024

- 2024년 9월 28일- 9월 29일
- 주제: 게임으로 세계에 앞서라
- 마쿠아리 멧세



기초드로잉 수업, 사토코 나가시마 교수



JYP GLOBAL AUDITION, 조현욱

<p>Game Designer 게임 기획직</p> <p>Curriculum</p> <ul style="list-style-type: none"> System Scenario UX/UI Design Contents Balancing <p>졸업 후 진로방향</p>	<p>Game Graphic Artist 게임 그래픽 아티스트</p> <p>Curriculum</p> <ul style="list-style-type: none"> Creative Design Motion Graphics Digital 3D/3D Game Contents Design <p>View More</p>	<p>Contents Designer 콘텐츠 디자이너</p> <p>Curriculum</p> <ul style="list-style-type: none"> Character Design Motion Design Effect Design Game Contents Design <p>View More</p>	<p>Game Animator 게임 애니메이션</p> <p>Curriculum</p> <ul style="list-style-type: none"> Character Design Motion Design Effect Design Animation Design <p>View More</p>	<p>Game Programmer 게임 프로그래머</p> <p>Curriculum</p> <ul style="list-style-type: none"> System Interactive Coding Contents Programming <p>View More</p>
--	--	--	--	---

